

헤어부문

●일반규칙

운영위원단들은 선수들을 불러 참가 번호가 쓰여진 번호표를 그들에게 준다. 선수들은 경기를 시작하기 전 경기장에서 번호를 붙인다.
심사위원은 선수 번호가 등번호와 일치하는지를 체크한다.

- ◎ 선수들은 마네킹 헤드에 의상,메이크업,악세사리(목걸이.귀걸이등)를 허용한다.
- ◎ 심사하는 동안 모델은 각자의 자리에 앉아 있어야 하며 자세를 바꾸는 것은 심사위원으로부터 벌점을 받는 행위이다.
- ◎ 심사는 전체적인 모습을 보기 위해 한번만 지나간다.
- ◎ 학생부는 지정된 가발을 사용하지 않아도 된다
(단,가발에 아무런 표시를 하여서는 안된다-예:이름.문자발견시-.벌점적용)

실격사유

- 선수들이 마네킹을 바꾸거나 교환할 경우
- 번호를 바꾸는 경우

크리에이티브 (Creative) - 마네킹

선수는 미리 완성시키지 않은 마네킹 헤드를 가지고 작업장에 입장한다.
선수는 마네킹 헤드를 스트레이트 된 상태에서 뒤로 넘겨야 한다.
심사위원이 지나가는 동안, 모든 선수들은 마네킹 헤드에서 떨어져 경기장 한쪽에서 대기한다. 마네킹헤드 머리를 빗긴 감시위원이 지나간 후,
운영위원은 선수들이 거울 뒤로 입장하여 경기를 시작하도록 한다.
헤어를 젖게 하는 것은 선수들의 선택이다.
헤어스타일은 주어진 시간내에 완성해야 하다.

1. 스타일 도구 모든 스타일 도구 허용.
(의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이) 허용)
2. 제품. 모든 제품의 사용가능.

3. 컬러 컬러사용은 자유. 스프레이 컬러는 사용금지.
4. 지지대 헤어스타일에 사용된 어떤 종류의 지지대도 사용가능하나 완성된 상태에서는 보여서는 안됨.
5. 헤어 첨가 모든 종류의 헤어피스와 장식은 금지.
6. 익스텐션 헤어 익스텐션은 금지.
7. 심사 심사는 스타일, 컬러의 전체적인 조화를 보는 심사를 한다.
8. 벌점. 규정을 준수하지 않는 선수들은 감시위원에 의해 벌점 차트에 따라 벌점을 받는다.
9. 귀걸이, 목걸이, 의상 착용에 별도의 3분을 허용한다.
10. 경기시간 : 30분
11. 점수 : 최대 : 30점
최소 : 25점

헤어 바이 나이트 (Hair By Night) - 마네킹

선수는 미리 완성시키지 않은 마네킹 헤드를 가지고 작업장에 입장한다.

선수는 마네킹 헤드를 스트레이트 된 상태에서 뒤로 넘겨야 한다.

감시위원이 지나가는 동안, 모든 선수들은 마네킹 헤드에서 떨어져 경기장 한쪽에서 대기한다. 마네킹헤드 머리를 빗긴 심사위원이 지나간 후, 운영위원은 선수들이 거울 뒤로 입장하여 경기를 시작하도록 한다.

1. 스타일링 선수는 헤어피스를 부착을 포함하여 헤어바이나이트를 완성하는데 30분을 소요하게 된다.
2. 스타일링 도구 모든 스타일링 도구는 허용.
(의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용)
3. 컬러 컬러사용은 자유. 스프레이 컬러는 사용금지.
4. 헤어피스
 - a) 최소1개의 헤어피스를 사용해야 하며 최대3개까지 사용할 수 있다.
단 미리 준비하진 말아야 한다. 헤어피스의 헤어는 스트레이트되어 테이블 위에 놔두어야 한다. 준비하지 않고 감시위원의 지시에 따라 빗으로 빗어야 한다.
 - b) 각 헤어피스의 지름은 2인치(5cm)를 초과하지 말아야 한다.
 - c) 헤어피스의 헤어는 선택적이다.
 - d) 헤어피스는 정해진 경기시간 동안 헤어스타일과 조화를 이루어야 한다. 헤어피스가 머리표면의 40%이상을 덮어서는 안 된다.

선수들은 정해진 시간 내에 경기 마지막에 그들의 스타일을 정리하는 데 가위를 쓸 수 있다.

e) 깃털은 금지.

5. 지지대 헤어스타일과 헤어피스에 사용된 어떤 종류의 지지대도 사용가능하나 완성된 상태에서는 보여서는 안됨.

6. 익스텐션 헤어익스텐션은 사용금지.

7. 심사는 스타일, 컬러의 전체적인 조화를 보는 심사를 한다.

8. 벌점. 규정을 준수하지 않는 선수들은 감시위원회에 의해 벌점 차트에 따라 벌점을 받는다.

9. 귀걸이, 목걸이, 의상 착용에 별도의 3분을 허용한다.

10. 경기시간 : 35분

11. 점수 : 최대 : 30점

최소 : 25점

데이스타일 (Day Style) - 마네킹

선수는 마네킹 헤드에 롤러, 핀 클립을 세팅하여 경기장에 입장한다. 헤어는 미리 스타일을 만들면 안 된다. 경기 시작 전, 운영위원이 선수들에게 롤러와핀을 제거 요청을 하고 헤어를 뒤로 빗질하여 넘긴다.

심사위원이 지나가는 동안, 모든 선수들은 마네킹 헤드에서 떨어져 경기장 한쪽에서 대기한다. 마네킹 헤어를 빗질한 감시위원이 지나간 후, 운영위원은선수들에게 거울 뒤로 입장하여 경기를 시작한다. 헤어스타일은 주어진 시간내에 완성해야 한다.

마무리 시, 완성된 스타일은 루즈하며 오픈되어야 한다. 헤어의 75%는 다운되어야 한다.

1. 헤어길이 헤어는 어깨길이 또는 더 이상이 되어야 한다. 층을 내는 것이 선택이다. 최소 레이어드된 길이는 뺑부분을 제외한 10cm여야 한다.

2. 컬러. 컬러사용은 자유. 마무리시, 컬러는 헤어스타일과 조화를 이뤄야 한다. 스프레이 컬러는 사용금지.

3. 스타일링 도구 모든 도구 사용가능. 마무리 시 핀과 클립사용금지.

4. 스타일링 완성된 헤어스타일은 루즈하고 다운된 스타일 이어야 한다.

5. 제품. 모든 제품의 사용 가능.

6. 지지대. 헤어스타일과 헤어피스에 사용된 어떤 종류의 지지대도 사용가능하나 완성된 상태에서는 보여서는 안됨.

7. 장식품. 헤어 악세사리 1개는 허용.
(의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이등) 허용)
8. 헤어익스텐션. 헤어익스텐션은 금지.
9. 심사. 심사위원은 스타일과 컬러의 전체적인 조화를 심사한다.
10. 벌점. 기술과 주제에 맞게 스타일을 표현하지 못한 선수들은 심사위원에 의해 벌점 차트에 따라 벌점을 받는다.
11. 귀걸이, 목걸이, 의상 착용에 별도의 3분을 허용한다.
12. 경기시간 : 25분
13. 점수 : 최대 : 30점
최소 : 25점

이브닝 스타일 (Evening Style) - 마네킹

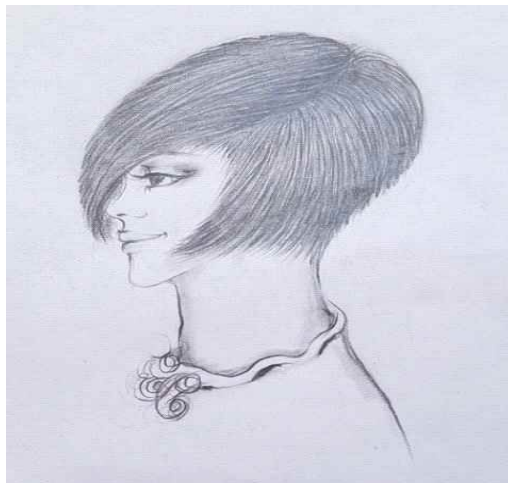
선수는 마네킹 헤드가 스트레이트, 오픈된 상태로 지정된 작업실로 입장한다. 선수는 모델의 스트레이트된 헤어를 뒤로 빗질하여 넘긴다. 감시위원이 지나가는 동안, 모든 선수들은 마네킹 헤드에서 떨어져 경기장 한쪽에서 대기한다. 마네킹 헤드 헤어를 빗긴 감시위원이 지나간 후, 운영위원은 선수들의 거울 뒤로 입장하여 경기를 시작한다. 헤어스타일은 주어진 시간내에 완성해야 한다. 핀 또는 롤러는 경기 시작 전에 금지. 선수는 주어진 시간 내 경기 마무리 시 헤어스타일을 위해 가위를 사용할 수 있다.

1. 헤어길이 헤어는 어깨길이 또는 더 이상이 되어야 한다. 층을 내는 것이 선택이다. 최소 레이어드된 길이는 뺑부분을 제외한 10cm여야 한다.
2. 컬러. 컬러사용은 자유. 스프레이 컬러는 사용금지.
3. 스타일링 도구 모든 스타일링 도구는 허용.
4. 제품 모든제품 허용.
5. 헤어피스. 헤어피스는 금지. 감시위원이 헤어피스 사용유무를 점검하여 경기 종료 후 조사하게 될 것이다. 만약 사용했으면, 선수는 벌점을 받을 것이다.
6. 지지대. 헤어스타일에 사용된 어떤 종류의 지지대도 사용가능하나 완성된 상태에서는 보여서는 안됨.
7. 헤어익스텐션. 헤어 익스텐션 사용 금지.
8. 악세사리 2개 허용. (의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용)
9. 심사. 심사위원은 스타일과 컬러의 전체적인 조화를 심사한다.

- 10. 별점. 기술과 주제에 맞는 스타일을 표현하지 못한 선수들은 감시위원에 의해 별점 차트에 따라 별점을 받는다.
- 11. 귀걸이, 목걸이, 의상 착용에 별도의 3분을 허용한다.
- 12. 경기 시간 : 25분
- 13. 점수 : 최대 : 30점
최소 : 25점

그라쥬에이션 컷 (Graduation Cut) - 마네킹

- ① 이 종목은 미디움 그라쥬에이션 커트로 하고 자연각 45도 단차가 이루어지는 스타일로 완성해야 한다.
(의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용)
- ② 완성된 작품스타일은 스트레이트한 상태여야하며 아이롱이나 드라이 사용 가능.
- * 모델, 마네킹 사전 헤어컬러 기술은 자유이나 형광색 컬러는 금지 (살롱에서 사용되는 라이프스타일 컬러 기술가능)
- ③ 모든 제품은 사용할 수 있다. (스프레이, 왁스, 스타일링젤)
- ④ 별점 : 지시사항을 준수하지 않는 출전선수들은 감시위원에 의해 집행되어지는 별점이 적용된다.
- * 모델, 마네킹
- ⑤ 경 기 시 간 : 30분
- ⑥ 점 수 : 최대 : 30점
최소 : 25점

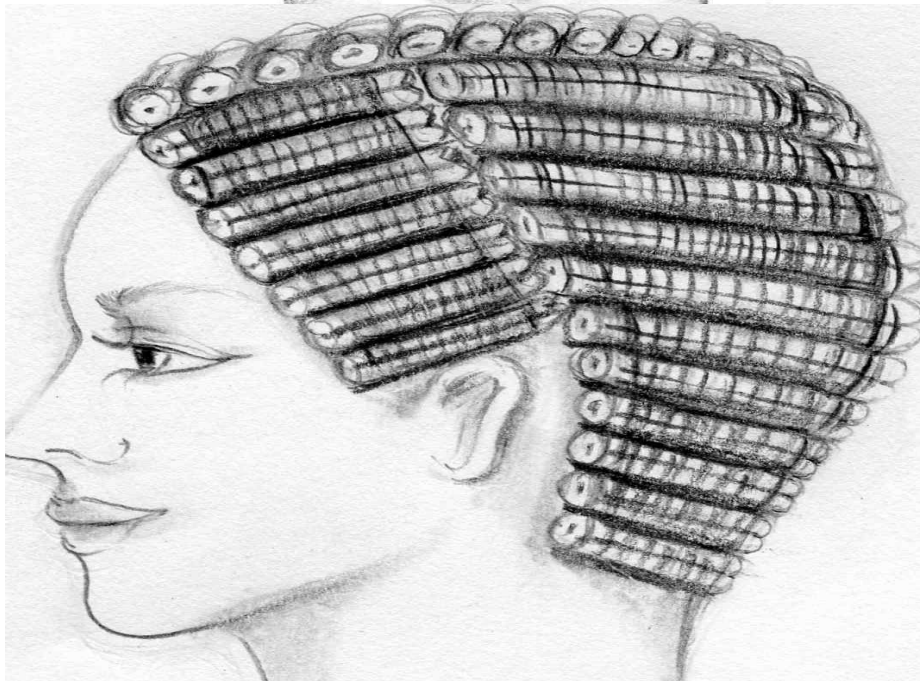


살롱업스타일(Salon Up Styling) - 마네킹

- ① 이 종목은 살롱에서 일반고객들에게 할 수 있는 라이프스타일의 상업적인 업스타일로 연출 하여야 한다.
- ② 컬러는 내추럴헤어로 10레벨 이하로 하되 투톤은 허용된다.
(컬러 스프레이, 반짝이 사용금지)
- ③ 모든 제품이나 도구는 사용 할 수 있다. 망사용 허용.
(스프레이, 아이롱, 드라이, 매직기 등)
- ④ 지시사항을 준수하지 않는 선수들은 감시위원에 의해 집행되어지는 벌점 리스트에 따라 벌점(2점)이 적용된다.
- ⑤ 헤어악세사리 허용. 의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용
- ⑥ 경기 시간 : 30분
- ⑦ 점 수 : 최대 : 30점
최소 : 25점

펌 와인딩 (Perm Winding) - 마네킹

- ① 퍼머시술을 위한 와인딩의 정확도, 신속성, 텐션 등을 포함한 종합적인 와인딩 테크닉을 평가하는 경기로서 약제의 도포없이 와인딩 되어있는 상태로 심사한다. (국가기술자격 시험에 준함) (의상, 메이크업 허용)
- ② 머리길이는 12cm로 하여야 한다. (올 백 스타일)
- ③ 9등분 또는 기본형으로 하여 통가발에 릿드 50개 이상 정해진 시간에 형태에 따라 균일, 균등, 균형에 맞게 와인딩 할 것.
- ④ 장식품 : 악세사리나 붙임머리 (extention-hair)사용 불가
올백머리 형태의 빗질이 끝난 상태로 대기한다.
- ⑤ 고무밴딩은 一자형으로 하여야 한다.
- ⑥ 슬라이스 넓이는 일률적으로 한다.
- ⑦ 제품 : 제품사용은 자유임.
- ⑧ 고정밴드의 텐션은 일률적으로 한다.
- ⑨스피드와 일치된 감각 중시.
- ⑩ 경기 시간 : 40분 (블로킹 타임 3분을 포함)
- ⑪ 점 수 : 최대 : 30점
최저 : 25점



펼 와인딩 (혼합형) - 마네킹

- ① 파마시술을 위한 와인딩의 정확도, 신속성, 텐션, 등을 포함한 종합적인 와인딩 테크닉을 평가하는 경기로서 약제의 도포 없이 와인딩 되어있는 상태로 심사한다.
- ② 혼합형의 경우 사전 블로킹된 가발에 룯드 6호, 7호, 8호, 를 57개 이상으로 사용하되 정해진 시간에 형태에 따라 균일, 균등, 균형에 맞게 와인딩 할 것.
- ③ 베이스 크기(직경)에 맞게 각각의 절차에 따라 정확히 시술하시오.
- ④ 사용도구 : 57개 이상 (규정된 룯드 개수에서 가감 할 수 있다)
 - 6호 (파란색) : 14개
 - 7호 (노란색) : 30개
 - 8호 (빨간색) : 13개
- ⑤ 제품사용은 자유임.
- ⑥ 고무 밴딩은 一자형 선택하되 완성시 일관성 있게 한 종류로 통일 되어야한다.
- ⑦ 스피드와 일치된 감각 증시
- ⑧ 경기 시간 : 40분(블로킹 타임 5분을 포함)
- ⑨ 점 수 : 최대 : 30점
최저 : 25점

창작 와인딩 - 마네킹

- ① 룯드를 이용한 창작 테크닉 와인딩으로 약액은 도포하지 않는다.
종합적인 와인딩 기법으로 균형과 조화를 이룬 창의적이고 예술적인 작품을 표현한다. (파마룯드 사용 자유)
- ② 머리길이는 자유롭게 선택할 수 있다. (올 백 스타일)
- ③ 이 경기는 명칭과 어울리게 각자 주제에 맞는 스타일을 정확히 표현 하는 것이 중요하다.
- ④ 제 품 : 제품사용은 자유임.
- ⑤ 장 식 품 : 약세사리나 오브제 사용가능
(의상, 메이크업, 약세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용)
- ⑥ 올백머리 형태의 빗질이 끝난 상태로 대기한다.
- ⑦ 경기 시간 : 40분 (블로킹 타임 5분을 포함)

⑧ 점 수 : 최대 : 30점
최저 : 25점

셋트롤(찍찍이롤) -마네킹

- ① 이 경기는 미용기능사 국가기술자격 실기시험 과제와 같은 수준으로 한다
- ② 롤러의 방향성에 조화 및 통일성이 있어야 하며 배치 간격이 일정해야 한다.
- ③ 시술 롤러 개수가 30개 이상이어야 한다.
- ④ 머리카락이 빠져나오거나 흐트러지지 않아야 하며 탄력성 있게 고정되어 있어야 한다.
- ⑤ 와인딩만 한다.
- ⑥ 경기 시간 : 20분
- ⑦ 점 수 : 최대 : 30점
최저 : 25점

블로드라이 (아웃컬) 마네킹

- ① 마네킹의 모발에 시술하기에 적합하도록 적당량의 수분을 도포한 후 블로 드라이 헤어스타일을 완성하시오
- ② 이사도라 스타일로 커트한 마네킹에 바깥말음(CC컬)형이 되도록 블로 드라이 하시오
- ③ 모근에 볼륨감이 형성 되어야 합니다.
- ④ 마무리(리세트)는 빗이나 손을 이용하며 블로 드라이 헤어스타일을 완성하시오
- ⑤ 사용도구 : 롤 브러시
- ⑥ 경기시간 : 35분
- ⑦ 점 수 : 최대 : 30점
최저 : 25점

이사도라 커트 - 마네킹

① 이 종목은 뒷머리보다 옆머리가 짧아지며 앞머리보다 뒷머리가 점점 길어지는 형태의 스타일로 완성해야 한다.

(의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용)

② 완성된 작품스타일은 스트레이트한 상태여야하며 아이롱이나 드라이 사용가능.

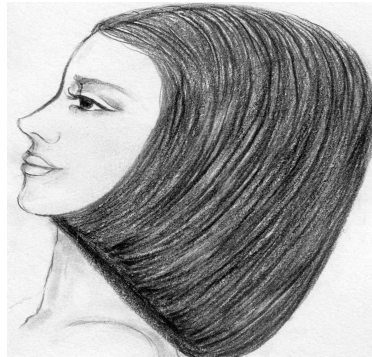
③ 모든 제품은 사용할 수 있다. (스프레이, 왁스, 스타일링젤)

④ 벌점 : 지시사항을 준수하지 않는 출전선수들은 감시위원에 의해 집행되어지는 벌점이 적용된다.

⑤ 경 기 시 간 : 30분

⑥ 점 수 : 최대 : 30점

최소 : 25점



스파니엘 커트 - 마네킹

- ① 이 종목은 뒷머리보다 앞쪽으로 점점 길어지는 형태의 머리로서 옆머리보다 뒷머리가 짧은 형태의 스타일로 완성해야 한다.
(의상, 메이크업, 악세사리(목걸이, 귀걸이 등) 허용)
- ② 완성된 작품스타일은 스트레이트한 상태여야하며 아이롱이나 드라이 사용 가능.
- ③ 모든 제품은 사용할 수 있다. (스프레이, 왁스, 스타일링젤)
- ④ 벌점 : 지시사항을 준수하지 않는 출전선수들은 감시위원회에 의해 집행되어지는 벌점이 적용된다.
- ⑤ 경 기 시 간 : 30분
- ⑥ 점 수 : 최대 : 30점
최소 : 25점



창작 쪽머리 - 마네킹

- ① 검정색 헤어를 올백으로 빗어 오픈 헤어 상태에서 경기장에 입장
- ② 쪽머리 창작은 후두부에만 시술한다.
- ③ 달비는 두 가닥 꼬기나 3가닥 땡기 중 선택하여 사용한다.
- ④ 달비의 갯수는 1개로 제한하며 길이나 형태는 제한이 없다.
단, 기본쪽을 한 형태에서 변형하도록 한다.
- ⑤ 턱선에서 앞쪽으로 5cm이상 달비가 나오지 않도록 한다.

장신구 : 비녀1점, 뒤틑이 3점, 땡기1점

- ⑥ 도구 : 헤어스타일 연출을 위한 모든 종류의 도구가 허용된다.
- ⑦ 제품 : 왁스, 젤, 스프레이 등 모든 제품 사용 가능
(반짝이 젤 · 스프레이는 금지)
- ⑧ 메이크업, 의상, 망사용 허용

* 심사기준

- 균형미 · 예술성
- 창작성 · 작품성
- 완성도 · 빗질의 매끈도
- 조화미

⑨ 경 기 시 간 : 20분

⑩ 점 수 : 최대 : 30점

최소 : 25점

(규정 미준수시 2점 감점)

창작 트레머리 - 마네킹

- ① 검정색 헤어를 올백으로 빗어 오픈 헤어 상태에서 경기장에 입장
 - ② 달비는 두가닥 꼬기나 세가닥 땡기 중 선택하여 사용할 수 있다. (자유)
 - ③ 달비갯수 : 大 3개, 中 2개, 小 1개, 총 5개 중 최소 3개~최대 5개까지 허용 한다.
 - ④ 장신구 : 비녀 1점, 뒤꽂이, 장신구 5개, 땡기 1개 허용.
 - ⑤ 도구 : 헤어스타일 연출을 위한 모든 종류의 도구가 허용된다.
 - ⑥ 제품 : 왁스, 젤, 스프레이 등 모든 제품 사용 가능
(반짝이 젤·스프레이는 금지)
 - ⑦ 메이크업, 의상, 망사용 허용
- * 심사기준
- 균형미 · 예술성
 - 작품성 · 창작성
 - 완성도 · 빗질의 매끈도 · 조화미
- ⑧ 경 기 시 간 : 25분
 - ⑨ 점 수 : 최대 : 30점
최소 : 25점
(규정 미준수시 2점 감점)

헤어스케치

① 모두 1 작품을 그린다.

(1작품 : 학생부 예시된 작품)

② 헤어스타일의 컨셉을 헤어스케치에 의해 표현한다.

③ 얼굴구도, 스타일(이음새)에 중점을 둔다.

④ 예술성과 작품성을 미술적 시각으로 표현한다.

④ 정해진 시간 안에 두 작품 모두 완성한다.

⑤ 종이 - 2작품 모두 대회장에서 배부된 종이를 사용한다.

⑥ 선수 본인이 직접 그린 스케치 그림이어야 한다.

⑦ 심사기준

* 실용성 - 헤어스타일의 이해와 설명정도(50%)

* 예술성 - 선, 면, 색상의 유연성(30%)

* 작품성 - 개인의 개성표출정도 미술적 감각(20%)

⑧ 경기 시간 : 25분

⑨ 점 수 : 최대 : 30점

최소 : 25점



